

TURISMO

CULTURAL



TURISMO CULTURAL



ÍNDICE



Kioscos interactivos de información.

Mirador turístico de realidad aumentada.

Mapa Interactivo sobre videowall.

Interactivos y táctiles multimedia

Aplicaciones Interactivas.

Recorridos virtuales.

Vuelos virtuales interactivos.

Simulador de realidad aumentada.

Sistema interactivo de realidad aumentada.

Virtualización de destinos turísticos.

Centro de interpretación de rutas turísticas y culturales.

Aplicación visita guiada inteligente.

Sistemas de visitas guiadas.

Caja inteligente.

Mesa interactiva.

Piso interactivo.

Espejo inteligente.

Esfera inteligente.

Pantallas touch.

Pantallas LEDS

Tótem digital.

Sensor multi-touch inteligente

Película multi-touch

Película de proyección.

Película de proyección holográfica

Caja Inteligente

Videomapping



KIOSKOS INTERACTIVOS DE INFORMACIÓN



- » Puntos informativos, interactivos y táctiles diseñados de manera que su uso sea sencillo e intuitivo, sobre una imagen de algún lugar turístico.
- » Para acceder a la información, el usuario deberá colocar el dedo sobre cualquiera de los puntos iluminados.
- » Se pueden utilizar diferentes tipos de contenidos multimedia: infografías, vídeos de archivo, animaciones en dos dimensiones y gráficos.

MIRADOR TURÍSTICO DE REALIDAD AUMENTADA



- » Mirador turístico basado en tecnología de realidad aumentada, que ofrece imágenes virtuales superpuestas sobre la imagen real, proporcionando contenidos multimedia que aportan un valor añadido de la zona visualizada.



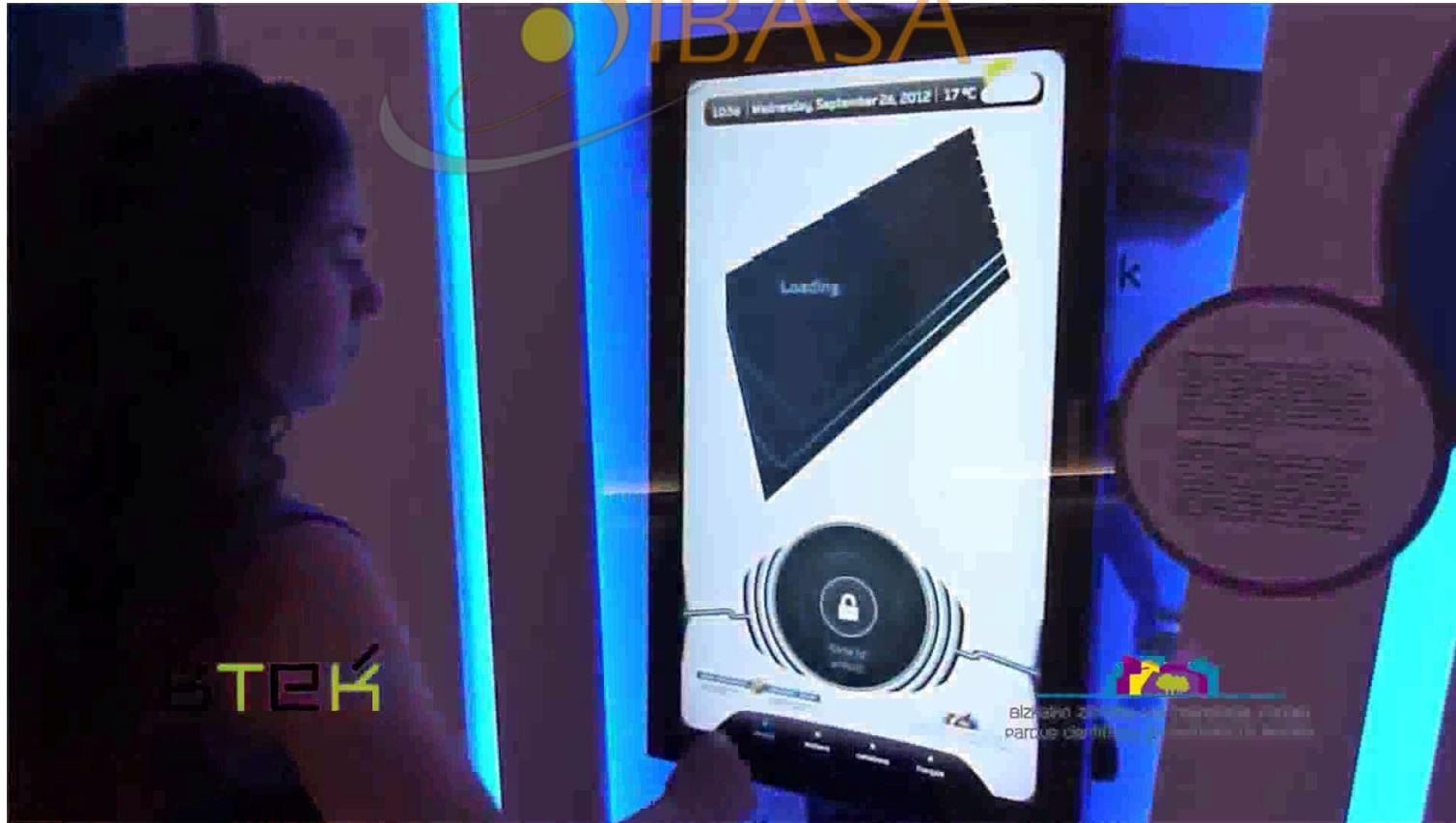
MAPA INTERACTIVO SOBRE VIDEOWALL MULTITOUCH DE GRAN FORMATO

SIBASA



- » Videowall multitáctil de 10 pantallas full HD de 46”.
- » Área activa de más de 5 metros de ancho y un sistema audio envolvente 5.1
- » La aplicación desarrollada a medida para el videowall contempla 5 zonas de interacción en las que los visitantes pueden acceder de manera individual o colaborativa a un mapa virtual interactivo para explorar la zona en un mapa 3D, y conocer los recursos turísticos en función de sus gustos, filtrando los contenidos.

INTERACTIVOS TÁCTILES Y MULTIMEDIA



- » Interactivo táctil, que en tiempo real facilita información sobre el espacio turístico donde se encuentra instalado.
- » Vuelo virtual que incorpora información, vídeos, imágenes relativos a la zona. El interactivo se maneja de manera remota en una pantalla táctil, y que se visualiza también en un módulo de un diseño vanguardista.

INTERACTIVOS TÁCTILES Y MULTIMEDIA



- » Pantallas Interactivas de 55" y mesas multitáctiles que se convierten en el principal puesto de información en aeropuertos, zonas turísticas y culturales.
- » A través de varias aplicaciones y juegos interactivos con tecnología Kinect y de realidad aumentada, ofrecen a los usuarios una experiencia de aprendizaje única.



(Fitur) 2014

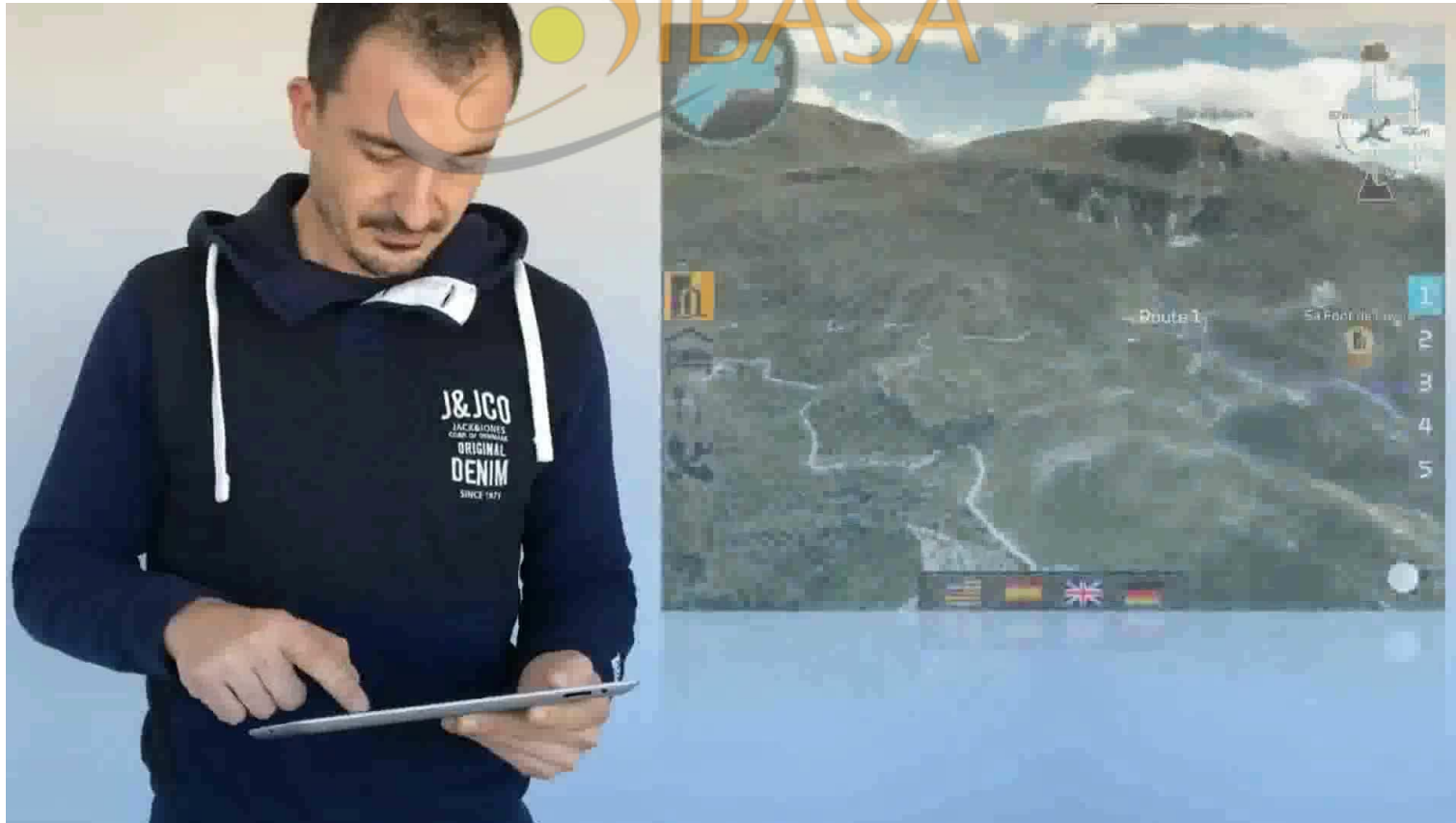
- » Una aplicación instalada en 4 pantallas táctiles de gran formato, que proporcionará información sobre la zona turística, actividades culturales, etc. a través de un modelo 3D interactivo.
- » Un videowall de 9 pantallas con dos soluciones interactivas basadas en tecnología Kinect. Por un lado un vuelo virtual que permite al usuario descubrir y sobrevolar cinco diferentes zonas y pueblos. Y por otro, un juego interactivo de atrapas burbujas utilizando el movimiento de su cuerpo, para ir superando niveles y descubriendo imágenes y rincones de México.

RECORRIDOS VIRTUALES



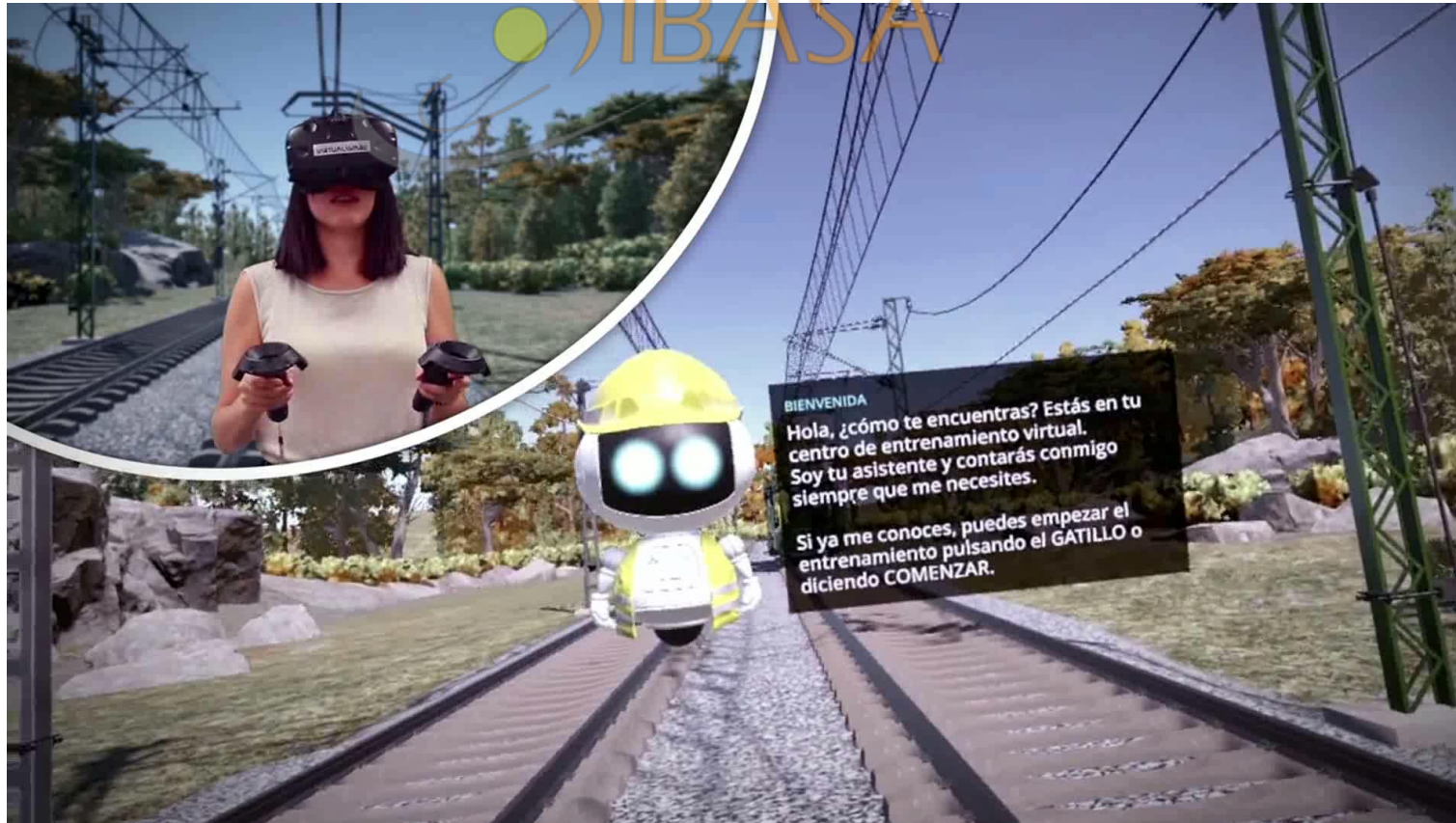
- » Reconstrucción de espacios culturales y turísticos íntegramente en 3D.
- » Entorno tridimensional mediante vídeos y fotografías de los diferentes elementos del espacio cultural o turístico.
- » Incluye fichas multimedia para proporcionar más información sobre los contenidos importantes del lugar de una manera atractiva.

VUELO VIRTUAL INTERACTIVO



- » A partir de mapas de altura y ortofotos, se genera un terreno tridimensional que se puede recorrer a vista de pájaro, mostrando información contextual multimedia de casi 100 hitos turísticos y 5 rutas de interés cultural.
- » Una guía interactiva en 3D para descubrir y conocer la oferta turística, cultural y de entretenimiento.
- » La aplicación está disponible en múltiples idiomas.

SIMULADOR DE REALIDAD AUMENTADA



- » Simulador de Realidad Virtual utilizando el dispositivo HTC Vive.
- » Diseño de escenarios virtuales que reproducen fielmente los entornos reales de los espacios turísticos y culturales.

SISTEMA INTERACTIVO DE REALIDAD AUMENTADA



- » Sistema de reconocimiento de imagen que añade información virtual a la información física existente en el museo.
- » Contenidos enriquecidos y complementados con videos 3D, animaciones 2D, actividades digitales y juegos educativos interactivos.
- » Enriqueciendo la visita real mediante la superposición de elementos multimedia a las imágenes capturadas con el dispositivo móvil.
- » Compatible con Tabletas y Teléfonos Inteligentes Android.

VIRTUALIZACIÓN DE DESTINOS TURÍSTICOS



- » Mirado Aplicación turística con tecnología VR (realidad virtual) para dispositivos móviles que funciona con lentes tipo Google-“Cardboard”
- » Permite a los visitantes de las diversas zonas turísticas y en general a cualquier usuario, tener una experiencia inmersiva, interactiva, llena de magia, color y calidez, en un mundo totalmente tridimensional el cual pueden visualizar a través del uso del “Cardboard” y sus teléfonos inteligentes (SMARTPHONES).

CENTRO DE INTERPRETACIÓN DE RUTAS TURÍSTICAS Y CULTURALES

SIBASA



- » Un centro de interpretación no es un museo, puesto que no muestra piezas físicas, sino que se construye a partir de la historia y los testimonios vivos presentados a través de los últimos avances tecnológicos disponibles, lo cual se traduce en una experiencia multimedia por demás impactante y crecientemente interesante conforme recorres las diferentes salas que integran al centro de interpretación.

APLICACIÓN VISITA GUIADA INTELIGENTE



- » App para audio guías.
- » Integración de contenidos multimedia para recorridos más atractivos.
- » Disponible para dispositivos IOS y Android.
- » Sin límite de puntos de interés dentro del contenido.
- » Totalmente personalizable.
- » Contenidos en la nube.

SISTEMA DE VISITAS GUIADAS



- » Diseñados para museos, zonas turísticas, interpretaciones y audición asistida.
- » Tecnología intuitiva que asegura un manejo fácil y sencillo.
- » No requieren de ningún conocimiento técnico especial.
- » Portátiles.
- » Inalámbricos.
- » Bidireccionales entre el guía y el público.

CAJA INTELIGENTE



- » LCD Transparente de 47".
- » Pantalla multi-touch.
- » Objetos reales en el interior.



MESA INTERACTIVA



- » Mesa Multitáctil de 55”
- » Diseñada para que el visitante acceda a contenidos multimedia: mapas, vídeos, fotografías, etc.
- » Incluye una amplia sección de juegos para que los más pequeños puedan aprender sobre la historia de algún punto turístico o cultural de manera divertida.

ESPEJO INTELIGENTE



- » Photo Booth interactivo.
- » Tómate una selfie frente a un espejo multi-touch.
- » Firma y personaliza tu foto de forma digital.
- » Comparte en redes sociales o vía e-mail.

ESFERA DIGITAL



- » Pantalla digital en forma de esfera, con contenidos que permiten presentar información global, dinámica e interactiva.
- » Disponible en 12 tamaños desde 41 cm a 3 m de diámetro.
- » Configuraciones: Portátil, Pedestal, Chasis, Pedestal touch, Inflable, proyección externa y ultra-alta resolución Dual HD.



PANTALLAS TOUCH



- » Cualquier monitor puede ser multitouch.
- » Hasta 50 puntos de contacto.
- » Compatibilidad con Windows, Mac OS y Android.
- » Resistentes a exteriores, la luz solar y luz artificial intensa.
- » Variedad de tamaños y aspectos disponibles, así como fabricaciones a la medida. Desde 15" hasta 500"
- » Tecnología avanzada de grado industrial duración de función táctil ilimitada.

PANTALLAS LEDS



- » Pantallas fijas.
- » Pantallas de Piso.
- » Tipo Persiana.
- » Tipo Mesh.
- » Tipo Escalera.
- » Tipo Cortina flexible.
- » Pantallas de medidas especiales.

TÓTEM DIGITAL



- » Pantalla interactiva de diseño vertical, multi-touch y de alto rendimiento, ideal para kioscos de información, señalización digital y salas de exposición en museos.
- » Medidas de 47" y 55".
- » Resolución 1920 x 1080 pixeles
- » Estructura en acero y aluminio de alta resistencia, carcasa y base laminada.
- » Sistema de ventilación para óptimo rendimiento.
- » Vidrio templado de alta transparencia.

SENSOR MULTI-TOUCH INTELIGENTE



- » Convierte en multitouch cualquier superficie.
- » Hasta 24 puntos de contactos.
- » Conexión USB con equipos Windows.
- » Área de interactividad hasta 10m.

PELÍCULA MULTI-TOUCH



- » Membrana capacitiva de 7" a 167".
- » 10 puntos de contacto.
- » Conexión USB con equipos Windows, Mac, Linux, Andorid.
- » A prueba de agua, polvo y ácidos.
- » Proyecciones interactivas sobre superficies transparentes.
- » Aparadores.
- » Demostradores.

PELÍCULA DE PROYECCIÓN

A large, semi-transparent version of the SIBASA logo is overlaid on the top left of the image area.

- » Película autoadhesiva que logra convertir cualquier vidrio o acrílico en una pantalla de proyección de alta ganancia y alto ángulo de visión, con una excelente nitidez y calidad de imagen.

PELICULA DE PROYECCIÓN HOLOGRÁFICA



- » Película transparente que ofrece un brillo y colores excepcionales con una imagen proyectada. Ideal para lograr efectos especiales holográficos.
- » Hologramas HD en superficies de cristal y acrílico.
- » Disponible en tamaño de hasta 1.50 m de ancho.
- » Proyecciones nítidas en todas las condiciones de iluminación.

VIDEOMAPPING

A large, semi-transparent SIBASA logo is overlaid on the top left of the image area.

- » Eventos virtuales.
- » Creación de videos.
- » Proyección mapping en 3-D y 2D.
- » Diseño de proyección.

CASA DE LA CIENCIA RODANTE



- » La casa de la ciencia rodante es un museo de itinerante completamente adaptado y equipado con áreas interactivas, que fomentan el gusto por la ciencia y la tecnología.

LECTURA DIGITAL



PORQUE UN ESPACIO DE LECTURA?



- » Ahorrar costos y optimizar los recursos, facilitando la logística, evitando duplicaciones y demás costos derivados.
- » Selección de material recomendado y tener el control de como se usa para generar estadísticas de lectura.
- » Será un gran impulso para su proyecto global de programas de fomento a la lectura.
- » Beneficiará a los usuarios ya que podrán leerse el contenido sin necesidad de tener internet.
- » Con la lectura también se fomenta la adquisición del libro impreso.

MUROS INTELIGENTES



- » Proponemos dos muros inteligentes donde se mostraran los contenidos digitales para su descarga, diseñados para dar servicio 24/7, conformados por 4 pantallas multi-touch fabricadas para resistir golpes, salpicaduras de agua, ralladuras en la pantalla además de un gabinete de acero al carbón para su montaje.
- » Ofrece un diseño robusto, con sistema de control del acondicionamiento de la temperatura para un buen desempeño y la más alta tecnología Touch.
- » El espacio interactivo de los muros es de 1.5 m x 2.8 m.

VENDING BOOK



- » Medidas: 1.83 m de alto x 91 cm de ancho y 99 cm de fondo.
- » Configuración y capacidades acorde a las necesidades
- » Peso: 300 k.
- » 3 años de garantía

E-BOOK'S



- » Desarrollo de plataforma en la nube con la capacidad de ofrecer catálogo de libros digitales a los usuarios.
- » Sistema para pago de suscripción anual, mensual o semanal.
- » Mediante la plataforma podrán integrar anunciantes, patrocinadores o anuncios de conveniencia para el Gobierno de la ciudad de México.
- » Los e-books son dispositivos que ofrecen varias ventajas como:
- » Reproducción de textos con voz sintética para inclusión a gente con discapacidad visual.
- » Salud visual que permite ajustes como tamaño de letra, ajuste de luz, etc.

KIOSKOS INTERACTIVOS PARA EL FOMENTO A LA LECTURA



- » Proponemos un gabinete que cumpla con las certificaciones adecuadas para que todo el público en general que viaja por las diferentes estaciones del Metro pueda hacer uso de las pantallas interactivas.
- » Fabricados para resistir golpes, salpicaduras de agua, ralladuras en la pantalla o algún otro daño físico.
- » De diseño robusto, con sistema de control del acondicionamiento de la temperatura para un buen desempeño y la más alta tecnología multi-touch.

SOFTWARE MULTI-TOUCH PARA KIOSCOS INTERACTIVOS

SIBASA



- » Proponemos la integración de una suite de aplicaciones que sea 100% personalizable por la DBG de la Ciudad de México en el momento que considere necesario, de esta manera podrá configurar la información que se presentara en los kioscos interactivos diseñando categorías para la disposición de los contenidos digitales.

CONTENIDOS



- » Plataforma con mayor contenido del mundo en español (además de inglés, francés y más de cuarenta idiomas más) 1.200.000 recursos entre libros, audiolibros y contenido digital.
- » Libros y recursos actualizados constantemente: novedades editoriales y contenidos actualizados.
- » Contenido específico universitario tanto técnico como soft skills, muy demandadas por las empresas y que no se da en universidades.
- » Contenidos escolares, universitarios y colección de audiolibros para discapacitados visuales y auditivos.

AEROBIBLIOTECA



- » Fuselaje restaurado y acondicionado.
- » Biblioteca digital; recursos open access y a perpetuidad.
- » Acervo impreso.
- » Simulador de vuelo.

BIBLIOMÓVIL



- » Camión, chasis y caja equipados y acondicionados.
- » Biblioteca digital.
- » Ludoteca.

MAKERSPACE (FÁBRICA DE ARTES Y OFICIOS)



- » Promotora de capacidades y habilidades para el trabajo productivo.
- » Para mejorar la calidad de vida
- » Contenedores marítimos acondicionados.
- » Mobiliario, maquinaria y herramientas.
- » Incubadora de negocios.
- » Investigación y fomento comercial.

ECO AULAS CONTAINERS



- » Diseños especiales para todos los niveles educativos.
- » Ahorro en tiempo y costos de construcción.
- » Espacios totalmente ecológicos, eficientes y sostenibles.
- » Sistema desmontable, reutilizable y reubicable.
- » Acondicionados con sistema eléctrico, iluminación LED y servicio.
- » Materiales aislantes térmicos y retardante al fuego.

CAFEBRERÍAS



- » Contenedores marítimos acondicionados.
- » Cafetería equipada.
- » Librería; fondos editoriales en consignación.
- » Transacciones automatizadas.

BIBLIOTECAS MÓVILES



- » Bibliobike
- » Biblioteca recreativa
- » Velero cultural
- » Diablo sabio
- » Alacena de cuentos
- » Arca del saber

BIBLIOVAGÓN



- » Biblioteca digital
- » Cafebrería
- » Ludoteca



69 93 96 88 – 69 95 41 13
clientes@sibasa.com



@sibasaventas



sibasa